## 03 Games für Augen und Ohren| Methodenbox

# Nacherzählung



### Wie geht die Geschichte weiter?

Ihr habt gerade das Spiel gespielt, bei dem ihr die Welt nur über Geräusche wahrnehmen konntet. Überlegt nun, wie die Geschichte weitergeht: Was passiert nach der Spielsituation? macht euch dazu Notizen oder malt die Szenen auf. Achtet dabei besonders darauf,   
die Orte so darzustellen, wie ihr sie im Spiel kennengelernt habt.

### Überlegt: Welche Geräusche hört man? Wie fühlt sich der Ort dadurch an? Wie werden die Charaktere dargestellt?

|  |
| --- |
|  |



### Bereitet eine Hörspiel-Szene vor!

Wählt eine Szene aus euren Überlegungen, wie die Geschichte weitergeht.   
Überlegt euch hierfür einen Erzähltext, um die Szene zu beschreiben, einen Dialog, Umgebungsgeräusche und Musik. Macht euch hierzu Notizen und Stichworte.

|  |
| --- |
|  |